

ВИКОРИСТАННЯ ПРОГРАММИ 3D MAX У ФАХОВІЙ ПОДГОТОВЦІ СТУДЕНТА АРХІТЕКТОРА

Долгіх Т.О.

(Одеська державна академія будівництва та архітектури)

Введення. Тривимірне моделювання широко використовується в усьому світі архітекторами та дизайнерами для підвищення ефективності роботи та досягнення найбільшої художньої виразності графічної частини проектів.

Існує велика кількість програм для 3D-моделювання, кожна з яких має певні можливості та інструменти. Однією з найпоширеніших і найчастіше використовуваних програм для тривимірного моделювання та візуалізації є Autodesk 3ds Max. Це програмне забезпечення (ПЗ) має широкий спектр застосування, що включає такі напрямки як: архітектура та будівництво, графічний та середовищний дизайн, мультиплікація та анімація та ін.

3D Studio Max – це професійний програмний пакет, створений компанією Autodesk, для повноцінної роботи з 3D-графікою, що містить потужний інструментарій для тривимірного моделювання та створення якісної анімації. Для більш фотореалістичних рендерів можна використовувати потужний візуалізатор Corona. Ця програма дозволяє успішно реалізовувати різноманітні ідеї та досягати різних цілей навіть самому недосвідченому користувачеві. Цьому сприяє простий і зрозумілий інтерфейс програми та різноманітність бібліотек готових моделей та матеріалів. 3ds Max користується заслуженим попитом серед фахівців різних напрямків, і насамперед у архітекторів, так як у ньому є велика кількість інструментів, необхідних при моделюванні різних архітектурних об'єктів.

В області архітектурного та ландшафтного проектування, а також у дизайні програма 3ds Max використовується частіше ніж в інших напрямках людської діяльності.

Зважаючи на те, що на початковому етапі роботи від проектувальника потрібно не розробка проектної документації, а створення ефектної комерційної пропозиції, програма 3ds Max дає можливість у найкоротші терміни виконати фотореалістичне зображення майбутнього об'єкта з детальним пластичним опрацюванням об'єкта, позначенням будівельних та оздоблювальних матеріалів та конструкцій. Програма 3ds Max дозволяє виконувати інтегровану 3D-анімацію, візуалізацію та полігональне моделювання на

професійному рівні, дозволяючи проектувальнику зосередитись на творчій складовій проекту, а не на його технічних аспектах.

Наразі вже не залишилося архітектурних бюро, які повністю не відмовилися від ручної графіки та не використовують у своїй роботі програми тривимірного моделювання. При прийомі на роботу роботодавець вимагає від майбутніх співробітників не тільки знання і досвід роботи зі спеціальності, а й навички роботи зі спеціалізованим ПЗ. Тому навчаючи студентів архітекторів програмі 3ds Max, ми даємо їм незамінні інструменти в роботі і допомагаємо в їх подальшому працевлаштуванні.

Студенти-архітектори використовують для створення своїх проектів різні програми 3D-моделювання, популярністю серед яких користується 3Ds Max.

Студенты-архитекторы используют для создания своих проектов различные программы, большой популярностью среди которых пользуются 3Ds Max. Наиболее, на начальном этапе работы с этой программой, студенты сталкиваются с такими проблемами как: высокие системные требования для рендеринга та наявність великої кількості робочих інструментів, але після подолання цих складнощів робота в програмі для них стає доступною. Однією з важливих складових у навчальних роботах студентів є якісна візуалізація, оскільки саме з неї складається перше враження від проекту. Зацікавлена людина, підходячи до проекту, дивиться спочатку на загальну картинку, безпосередньо на зовнішній вигляд запроєктованого об'єкта, а лише потім на окремі його складові. Щоб привернути увагу добре опрацьованою візуалізацією, багато студентів використовують саме програму 3Ds max і візуалізатор Corona.

Перспективи використання програми 3ds Max. З кожною новою версією з'являються нові можливості, що дозволяють ще швидше та оперативніше працювати у програмі, завдяки чому кількість користувачів 3Ds max з кожним роком збільшуватиметься.

Висновок. Незважаючи на те, що існує величезна кількість програм для 3D-моделювання, кожна з яких має певні можливості та інструментарій, однією з лідируючих серед них є 3ds Max. Ця обставина пов'язана з тим, що програма безперервно розвивається і постійно розширює цільову аудиторію. А це означає, що ми зобов'язані навчити студента архітектора досконало володіти програмою 3ds Max, щоб стати конкурентоспроможним на ринку праці.