

МЕТОДИКА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ СОВРЕМЕННЫХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ВЫСШЕЙ АРХИТЕКТУРНОЙ ШКОЛЕ ПРИ ПОДГОТОВКЕ АРХИТЕКТОРОВ

Глинин Д. Ю., Глинин Ю. А. (*Одесская государственная академия строительства и архитектуры, г.Одесса, Украина*)

В условиях современного информационного общества традиционные методы высшего архитектурного образования не способны полностью обеспечить обучение специалистов, профессионально отвечающих всем требованиям сегодняшнего времени. Высшая архитектурная школа требует освоения информационных технологий при сохранении её традиционных ценностей.

Методы компьютерного моделирования для обучения студентов архитекторов в первую очередь должны способствовать развитию творческих способностей и творческого мышления, служить средством формирования современного профессионального архитектурного языка.

Методика формирования информационной культуры при изучении дисциплины «Компьютерная графика» предполагает использование элементов проектного обучения на занятиях. Это поэтапный процесс освоения студентами архитекторами новых знаний и умений.

Методикой предусмотрено при начальном курсе обучения изучение профессиональной программной системы растрово-векторных приложений Adobe Photoshop или Adobe Illustrator, векторно-растровых приложений Corel Draw или Xara Design, чертёжных приложений Autodesk Autocad (продолжительность 1 семестр).

Для создания и редактирования трехмерной графики и анимации - изучение объёмно- концептуальных приложений - Autodesk IfraWorks, SketchUp, объёмно-пространственных приложений - Graphisoft Archicad или Autodesk Revit, Autodesk Civil (продолжительность 3 семестра).

Следующий этап - объёмно-концептуальные приложения - Autodesk 3D MAX, SketchUp, объёмно-пространственные приложения - Graphisoft Archicad или Autodesk Revit, Autodesk Civil (продолжительность 3 семестра). И изучение Autodesk 3D MAX, Lumion (продолжительность 3 семестра).

Методика предусматривает сочетание информационных технологий и проектного творчества, что исключает технократизацию профессионального архитектурного образования. Современные системы компьютерной графики содержат широкие возможности. Внедрение информационных технологий в учебный процесс повышает качество и эффективность профессиональных знаний.